



CARRERA de la Inocuidad



¿Qué se necesita para jugar?



Además de ganas de aprender, necesitas:

- a) 1 Dado.
- b) 3 fichas (para ir marcando el avance. Puedes usar porotos o maíz, como lo hacían nuestros papás y abuelitos cuando jugaban lota).
- c) Un árbitro (dile a tu papá, a tu mamá, profesor o algún amigo que haga de árbitro. Esa persona deberá leer las preguntas y ayudarte con los desafíos).
- d) Recorta las preguntas y desafíos.

¡Ganaste!

INSTRUCCIONES

1. Juego para niños y niñas desde los 4 a los 12 años
2. Pueden jugar hasta 3 niños o niñas simultáneamente. Existen 3 rutas: la roja, la verde y la amarilla.
3. Una persona, distinta a los jugadores, deberá ser el "árbitro". Esa persona, tendrá las tarjetas con las preguntas y desafíos. Deberá formular las preguntas e ir observando los turnos de cada jugador/a
4. Al tirar los dados, el número indicará la casilla en que cada jugador quedará luego de tirar los dados.
5. Si al tirar los dados el jugador o jugadora cae en las preguntas, debe responder para avanzar. Si la respuesta no es correcta, retrocede un espacio
6. Si caes en el "Desafío ACHIPIA", el árbitro del juego leerá un desafío que deberá cumplir el jugador para seguir avanzando.
7. Hay casillas que dan inmunidad y otras que hacen retroceder espacios.
8. Ganará el primer jugador o jugadora que llegue al final del juego. El número del dado no necesariamente debe coincidir con la salida.

